

Kreisfußballverband Steinburg  
im  
Schleswig – Holsteinischen Fußballverband e.V.



Alt – Liga  
Hallen – Kreismeisterschaft

Peter Voss  
Gedächtnis Turnier

Freitag, Samstag den  
7./8./02.2014

Turnhalle Brokdorf

## Turnierübersicht:

Veranstalter: KfV Steinburg

Schirmherr: Werner Papist

Turnierleitung: Holger Lösch, Carsten Schlüter,  
Egbert Wittek, Katrin Fritzscha

Schiedsrichteransetzung: Thorsten Witt

Nenngeld: 30,- Euro

Pokale:

1. Sieger  
(Meisterpokal, Urkunde, Ball)
2. Sieger  
(Pokal, Urkunde, Ball)
3. Sieger  
(Pokal, Urkunde, Ball)
4. Sieger  
(Pokal, Urkunde, Ball)

Pokalübergabe: Nach dem Ende des Turniers durch den  
Vorstand des KfV Steinburg

Die Betreuer der teilnehmenden Mannschaften werden gebeten, sich vor Turnierbeginn rechtzeitig bei der Turnierleitung zu melden, damit keine Verzögerung der Spiele eintritt.

Für das leibliche Wohl ist an den drei Turniertagen gesorgt. Ein Imbißstand ist geöffnet.

Die Turnierleitung wünscht allen Mannschaften viel Erfolg und einen harmonischen fairen Turnierablauf.

# Turnierordnung

Fußballspiele in der Halle werden, soweit diese Vorschriften keine Abweichungen vorsehen, nach den Fußballregeln und Durchführungsbestimmungen, sowie den Satzungen und Ordnungen des DFB und des SHFV ausgetragen.

Jeder Spieler muss im Besitz eines gültigen Spielerpasses sein. Er ist nur für den Verein spielberechtigt, für den die Spielerlaubnis vom SHFV erteilt worden ist.

## 1. Altersgrenze

Die teilnehmenden Spieler müssen am Spieltag **mindestens 40 Jahre alt sein**.

## 2. Anzahl der Spieler

Eine Mannschaft soll aus bis zu 15 Spielern bestehen, von denen jeweils 5 Spieler (**1 Torwart und 5 Feldspieler**) gleichzeitig auf dem Spielfeld sind.

## 3. Spielzeit

- a) Spielzeit der Vorrunde (Vierergruppe): 1 x 15 Minuten ohne Seitenwechsel
- Spielzeit der Vorrunde (Fünfergruppe): 1 x 10 Minuten ohne Seitenwechsel
- Spielzeit der Zwischenrunde: 1 x 10 Minuten ohne Seitenwechsel
- Spielzeit der Endrunde: 1 x 10 Minuten ohne Seitenwechsel
- b) Der Anpfiff und der Abpfiff der Spiele erfolgt durch die Turnierleitung.
- c) Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt von „Tor A nach Tor B“ (von links nach recht, von der Tribüne)

## 4. Spielwertung

### **a) Vorrunden- und Zwischenrundenspiele:**

Bei Punktgleichheit nach den Vorrunden- bzw. Zwischenrundenspielen entscheidet zunächst die Tordifferenz nach dem Subtraktionsverfahren. Ist diese gleich, so entscheiden die mehr erzielten Tore. Ist auch hier Gleichstand entscheidet das Spielergebnis des direkten Vergleichs. Endet dieser unentschieden, so wird zur Ermittlung des Vorrunden- bzw. Zwischenrundensiegers die Entscheidung durch „Neun-Meter-Schießen“ herbeigeführt. Der beste „Drittplatzierte“ bei unterschiedlicher Gruppenstärke wird wie folgt ermittelt: In der mannschaftsstärksten Gruppe werden die gegen die letztplatzierte Mannschaft gewonnenen Punkte/Tore nicht gewertet.

### **b) Entscheidungsschießen (SR bestimmt Tor):**

Für die Ermittlung der Sieger der Vorrunden-, Zwischenrunden- bzw. Endrundenspiele wird der Sieger durch ein Entscheidungsschießen von der Strafstoßmarke aus ermittelt. Der Schiedsrichter bestimmt durch Münzentscheid, welche Mannschaft mit dem Entscheidungsschießen beginnt.

Der Anlauf zum Strafstoß bzw. beim Entscheidungsschießen kann vom Schützen frei gewählt werden. Der Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaft nennt 5 Schützen aus der Mannschaft und stellt einen TW. Bei erneutem Gleichstand nach Ausführung durch die genannten Schützen, wird von diesen je „Eins gegen Eins“ bis zur Ermittlung des Siegers das Entscheidungsschießen fortgesetzt. Muss ein Schuss wiederholt werden, so hat dies durch den gleichen Spieler zu erfolgen. Ein gesperrter Spieler (Rote Karte) darf nicht teilnehmen. Ein Spieler, gegen den eine „Zwei-Minuten-Strafe“ ausgesprochen wurde darf teilnehmen, auch wenn beim Schlußpfiff die Strafzeit noch nicht abgelaufen ist.

## 5. Allgemeines:

Bei Streitigkeiten entscheidet die Turnierleitung. Eventuelle Änderungen sind der Turnierleitung vorbehalten.

# Hallenbestimmungen des SHFV

Die Bestimmungen für Fußballspiele in der Halle sind als Anhang zur Satzung des SHFV enthalten.

## Spielfeld

rechteckig, 30 - 50 x 15 - 25 Meter

## Bande

mind. 1 Meter hoch (verankert), sonst Seiten- bzw. Torlinien

## Viertelkreis

nein, Ecke vom Schnittpunkt Seiten / Torlinie

## Torraum gleich Strafraum

rechteckig mit mind. 6 Meter Tiefe und 3 Meter Breite seitlich der Torpfosten - oder aufzeichneter Wurfkreis für Hallenhandball

## Tore

3 - 5 Meter breit, 2 Meter hoch

## Strafstoßmarke

7 Meter von der Torlinie - 9 Meter, sind die Tore 5 Meter breit

## Begrenzungsfahnen

keine

## Ball

normaler Spielball. Hallenfußbälle erlaubt

## Leitung

nur durch anerkannte Schiedsrichter

## Zeitnahme

An- und Abpiff durch die Turnierleitung

## Ausrüstung der Spieler

Für die Ausrüstung der Spieler gelten mit Ausnahme der Schuhe die gleichen Bestimmungen, wie bei anderen Fußballspielen. Die Laufsohlen müssen den jeweiligen Hallenbestimmungen entsprechen. Es sind Schienbeinschützer zu tragen.

## Spielerwechsel

„Fliegender Wechsel“ - Ein und Austritt von Wechselbank bzw. wo der Einwechselspieler das Spielfeld betritt. Ausnahme: Verletzung – in diesem Fall muss der neue Spieler das Zustimmungszeichen des SR abwarten. Bei Verstoß indirekter Freistoß für den Gegner am Ort des Balles.

### **Überzählige Spieler**

Hat eine Mannschaft einen Spieler zuviel auf dem Platz, bzw. betritt ein Spieler das Spielfeld zu früh, wird dieser nach Unterbrechung des SR verwarnet. Mannschaft bestimmt, wer das Spielfeld verlässt. Indirekter Fr. am Ort des Balles für den Gegner.

### **Spielabbruch**

Hat eine Mannschaft durch Feldverweise auf Dauer weniger als zwei Feldspieler. Die Wertung des Spiels entscheidet die Turnierleitung.

### **Verwarnung. Zeitstrafe. Feldverweis eines Spielers**

a) Gelbe Karte = Verwarnung

b) Zeitstrafe = 2 Minuten, kann ohne vorausgegangene Verwarnung ausgesprochen werden.

c) Rote Karte: = Feldverweis. Der betroffene Spieler scheidet aus dem Turnier aus. (Tribünenplatz) - (Meldung) Mannschaftsstrafe 3 Minuten.

Wird innerhalb der Strafzeit, betrifft b) bzw. c), gelten folgende Bestimmungen:

Wenn die Mannschaft in Überzahl ein Tor erzielt (auch Strafstoßtor), darf bei 5 gegen 4 oder 5 gegen 3 auf die zulässige Anzahl 5 gegen 5 ergänzt werden. Wird bei 4 gegen 4 oder 3 gegen 3 ein Tor erzielt, darf sich keine Mannschaft vervollständigen. Bei 4 gegen 3, die Mannschaft in Überzahl erzielt ein Tor – die Mannschaft in Unterzahl darf sich nur um einen Spieler auf 4 Spieler ergänzen. Erzielt die Mannschaft in Unterzahl ein Tor – Anzahl der Spieler bleibt.

### **Aufschieben**

Sollte sich eine Mannschaft durch Zeitstrafe auf weniger als 2 Feldspieler verringern – warten – bis die erste Zeitstrafe abgelaufen ist, bzw. der Gegner ein Tor erzielt.

### **Abseits**

aufgehoben.

### **Torschuss**

Aus der eigenen Hälfte kann ein Tor direkt erzielt werden. Dieses gilt nicht für den Torwart, wenn dieser den Ball nach einem Toraus wieder ins Spiel bringt.

### **Abstand vom Ball**

3 Meter, beim Anstoß und allen Spielfortsetzungen

### **Einwurf**

Einrollen. Torwart keine Handaufnahme bei Ball vom Mitspieler. Bei Vergehen indirekter Freistoß auf der Torraumlinie gegen TW.

### **Freistöße**

Nur indirekt. Bei Freistoß im Torraum des Gegners, Ausführung parallel auf der Torraumlinie.

### **Strafstoß**

Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die Spieler außerhalb des Straf- bzw. Torraumes und innerhalb des Spielfeldes und hinter dem Ball befinden sowie mindestens 3 Meter vom Strafstoßpunkt entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist. Der Anlauf zum Strafstoß bzw. beim Entscheidungsschießen kann vom Schützen frei gewählt werden.

### **Torsabstoß**

Hat der Ball die Torlinie überschritten - ohne dass ein Tor erzielt wurde -, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn nur der Torwart durch Werfen, Rollen

oder durch flachen Abstoß (ruhender Ball) wieder ins Spiel bringen. Er ist erst wieder im Spiel, wenn er den Straf- bzw. Torraum verlassen hat. Kein gegnerischer Spieler darf sich im Straf- bzw. Torraum aufhalten, bevor der Ball im Spiel ist.

Erfolgt der Torabstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt oder dass der Ball in der eigenen Spielhälfte den Boden (die Bande zählt insofern nicht) berührt hat, so ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden. Diese Bestimmung gilt im übrigen für jegliches Abspiele des Torwarts, wenn er zuvor den Ball kontrolliert gehalten hat. Die Vorteilbestimmung findet Anwendung.

### **Torwartspiel**

Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß auf der Torraumlinie zu verhängen.

Berührt der Torhüter den Ball mit der Hand, nachdem er ihn direkt durch Einrollen eines Mitspielers erhalten hat, ist ein indirekter Freistoß auf der Torraumlinie zu verhängen.

Wenn der Torwart den Ball länger als sechs Sekunden in den Händen hält, hat der Schiedsrichter dies als Verzögerung zu betrachten und durch einen indirekten Freistoß zu ahnden; eine Verwarnung ist nicht auszusprechen. Ein indirekter Freistoß ist auch dann zu verhängen, wenn der Torwart den Ball länger als sechs Sekunden mit dem Fuß führt, aber noch berechtigt ist, den Ball in die Hand zu nehmen. Dies gilt auch für den Fall, dass der Torwart den Ball zunächst außerhalb des Strafraums mit dem Fuß angenommen hat.

### **Hochspielen**

indirekter Freistoß unterhalb des Berührungspunktes, wenn der Ball die Decke oder fest in der Decke installierte Geräte berührt.

### **Spielpause**

Muss eine Mannschaft zwei Spiele nacheinander austragen, auf Wunsch der Mannschaft – Pause von Dauer der halben Spielzeit. Ansonsten gelten die Richtlinien des SHFV für Fußballspiele in der Halle (u.a. Spielzeit, Verlängerung und Höchstspielzeit).

### **Allgemeines**

Bei Streitigkeiten entscheidet die Turnierleitung. Eventuelle Änderungen sind der Turnierleitung vorbehalten.

### **Endrunde**

Für die Endrunde qualifizieren sich jeweils

- a) der Gruppensieger,
- b) der Gruppenzweite,
- c) der beste Drittplazierte der Gruppen 1-3
- d)

# Spielplan der Vorrunde

Freitag, den 07.02.2014 - Treffpunkt: 17.00 Uhr Sporthalle Brokdorf

## Gruppe 1

Spielzeit der Vorrunde:

10 Minuten ohne Wechsel

### Mannschaften:

FC Itzehoe

SC Hohenaspe

MTSV Hohenwestedt

TSV Wewelsfleth

SG Nordoe/Wellenkamp

Nr.	Zeit	Mannschaft A		Mannschaft B	Ergebnis
1	17.30	FC Itzehoe	-	MTSV Hohenwestedt	:
2	17.41	SG Nordoe/Wellenkamp	-	SC Hohenaspe	:
3	17.52	TSV Wewelsfleth	-	FC Itzehoe	:
4	18.03	MTSV Hohenwestedt	-	SG Nordoe/Wellenkamp	:
5	18.14	SC Hohenaspe	-	TSV Wewelsfleth	:
6	18.25	FC Itzehoe	-	SG Nordoe/Wellenkamp	:
7	18.36	MTSV Hohenwestedt	-	SC Hohenaspe	:
8	18.47	SG Nordoe/Wellenkamp	-	TSV Wewelsfleth	:
9	18.58	SC Hohenaspe	-	FC Itzehoe	:
10	19.09	TSV Wewelsfleth	-	MTSV Hohenwestedt	:

Gruppe 1		1	2	3	4	5	Tore	Punkte	Platz
1	SC Itzehoe								
2	MTSV Hohenwestedt								
3	Nordoe/Wellenkamp								
4	SC Hohenaspe								
5	TSV Wewelsfleth								

# Spielplan der Vorrunde

Freitag, den 07.02.2014 - Treffpunkt: 19.00 Uhr Sporthalle Brokdorf

## Gruppe 2

Spielzeit der Vorrunde:

10 Minuten ohne Wechsel

### Mannschaften:

SV Alem. Wilster

VfR Horst

TSV Lägerdorf

TSV Oldendorf

SG Flethsee/Brokdorf

Nr.	Zeit	Mannschaft A		Mannschaft B	Ergebnis
1	19.40	SV Alem. Wilster	-	TSV Lägerdorf	:
2	19.51	SG Flethsee/Brokdorf	-	VfR Horst	:
3	20.02	TSV Oldendorf	-	SV Alem. Wilster	:
4	20.13	TSV Lägerdorf	-	SG Flethsee/Brokdorf	:
5	20.24	VfR Horst	-	TSV Oldendorf	:
6	20.35	SV Alem. Wilster	-	SG Flethsee/Brokdorf	:
7	20.46	TSV Lägerdorf	-	VfR Horst	:
8	20.57	SG Flethsee/Brokdorf	-	TSV Oldendorf	:
9	21.08	VfR Horst	-	SV Alem. Wilster	:
10	21.09	TSV Oldendorf	-	TSV Lägerdorf	:

Gruppe 2		1	2	3	4	5	Tore	Punkte	Platz
1	SV Alem. Wilster								
2	TSV Lägerdorf								
3	SG Flethsee/Brokdorf								
4	VfR Horst								
5	TSV Oldendorf								

# Spielplan der Vorrunde

Freitag, den 07.02.2014 - Treffpunkt: 21.00 Uhr Sporthalle Brokdorf

## Gruppe 3

Spielzeit der Vorrunde:

10 Minuten ohne Wechsel

### Mannschaften:

TSV Heiligenstedten  
Fort. Glückstadt  
1. FC Loola

Münsterdorfer SV  
SV Neuenbrook/Rethw.

Nr.	Zeit	Mannschaft A		Mannschaft B	Ergebnis
1	21.40	TSV Heiligenstedten	-	Fort. Glückstadt	:
2	21.51	1. FC Lola	-	Münsterdorfer SV	:
3	22.02	SV Neuenbrook/Rethw.	-	TSV Heiligenstedten	:
4	22.13	Fort. Glückstadt	-	1. FC Lopa	:
5	22.24	Münsterdorfer sV	-	SV Neuenbrook/Rethw.	:
6	22.35	TSV Heiligenstedten	-	1. FC Lola	:
7	22.46	Fort. Glückstadt	-	Münsterdorfer SV	:
8	22.57	1. FC Lola	-	SV Neuenbrook/Rethw.	:
9	23.08	Münsterdorfer SV	-	TSV Heiligenstedten	:
10	23.19	SV Neuenbrook/Rethw.	-	Fort. Glückstadt	:

Gruppe 3		1	2	3	4	5	Tore	Punkte	Platz
1	TSV Heiligenstedten								
2	Fort. Glückstadt								
3	1. FC Lola								
4	Münsterdorfer SV								
5	SV Neuenbrook/Rethw.								

# Altliga - Hallenkreismeisterschaft 2014

Samstag, den 08.02.2014 Treffpunkt: 12.30 Uhr Sporthalle Brokdorf

## Spielplan der Endrunde

Spielzeit der Vorrunde:

10 Minuten ohne Wechsel

### Mannschaften:

1. Gruppe 1

2. Gruppe 1

2. Gruppe 2

1. Gruppe 2

1. Gruppe 3

2. Gruppe 3

Drittplatziertes Sonnabend

Nr.	Zeit	Mannschaft A		Mannschaft B	Ergebnis
1	13.00	1. Gruppe 1	-	2. Gruppe 2	:
2	13.11	1. Gruppe 3	-	2. Gruppe 1	:
3	13.22	1. Gruppe 2	-	2. Gruppe 3	:
4	13.33	Drittplatziertes	-	1. Gruppe 1	:
5	13.44	1. Gruppe 3	-	2. Gruppe 2	:
6	13.55	2. Gruppe 1	-	1. Gruppe 2	:
7	14.06	2. Gruppe 3	-	Drittplatziertes	:
8	14.17	1. Gruppe 1	-	1. Gruppe 3	:
9	14.28	2. Gruppe 2	-	2. Gruppe 1	:
10	14.39	1. Gruppe 2	-	Drittplatziertes	:
11	14.50	2. Gruppe 3	-	1. Gruppe 1	:
12	15.01	2. Gruppe 2	-	1. Gruppe 2	:
13	15.12	Drittplatziertes	-	1. Gruppe 3	:
14	15.23	2. Gruppe 1	-	2. Gruppe 3	:
15	15.34	1. Gruppe 2	-	1. Gruppe 1	:
16	15.45	Drittplatziertes	-	2. Gruppe 2	:
17	15.56	2. Gruppe 3	-	1. Gruppe 3	:
18	16.07	1. Gruppe 1	-	2. Gruppe 1	:
19	16.18	1. Gruppe 3	-	1. Gruppe 2	:
20	16.29	2. Gruppe 2	-	2. Gruppe 3	:
21	16.40	2. Gruppe 1	-	Drittplatziertes	:

Endrunde		1	2	3	4	5	6	7	Tore	Punkte	Platz
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											

# Spielerbogen

Mannschaft : \_\_\_\_\_

Freitag / Samstag den 07./08.02.2014

Turnhalle Brokdorf

Werbung : \_\_\_\_\_

Gruppe : \_\_\_\_\_

Nr.	Name	Vorname	Geb.Tag	Passnr.	Tore
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

\_\_\_\_\_  
Unterschrift vom Mannschaftsführer

Für den Schiedsrichter

Datum : \_\_\_\_\_ Name/Anschrift : \_\_\_\_\_ Unterschrift : \_\_\_\_\_